

[🏠](#) > [parlementair werk](#) > [Commissievergadering](#)> [Commissie voor Cultuur, Jeugd, Sport en Media donderdag 27 maart 2025, 14 uur](#)

VOLGENDE VERSLAG



Datum donderdag 27 maart 2025

Tijdstip 14 uur

Zaal Jan Van Eyck

Commissie [Commissie voor Cultuur, Jeugd, Sport en Media](#)Voorzitter [Bart Van Opstal](#)[← Terug naar volledig verslag](#)● 9 aanwezig +

[Gilles Bultinck \(cd&v\)](#) [Stijn De Roo \(cd&v\)](#) [Manu Diericx \(N-VA\)](#) [An Hermans \(N-VA\)](#) [Bram Jaques \(Groen\)](#) [Freya Perdaens \(N-VA\)](#) [Gwendolyn Rutten \(Open Vld\)](#) [Katia Segers \(Vooruit\)](#) [Bart Van Opstal \(Vlaams Belang\)](#)

● 2 afwezig met kennisgeving +

[Gijs Degrande \(N-VA\)](#) [Katrien Partyka \(cd&v\)](#)

● 5 afwezig +

[Filip Brusselmans \(Vlaams Belang\)](#) [Mercina Claesen \(Vlaams Belang\)](#) [Frederik Sioen \(Vooruit\)](#)  
[Klaas Slootmans \(Vlaams Belang\)](#) [Ilona Vandenberghe \(PVDA\)](#)

## Commissie voor Cultuur, Jeugd, Sport en Media

[Lees meer](#)

# Verslag vergadering Commissie voor Cultuur, Jeugd, Sport en Media

📅 DONDERDAG 27 MAART 2025

## Vraag om uitleg

2066 (2024-2025)

*over de handhaving van het verbod op 'loot boxes' en de verantwoordelijkheid van socialemediaplatformen bij illegale advertenties*

van Katia Segers aan minister Cieltje Van Achter

→ [Bekijk documentenfiche](#)

## Verslag

### De voorzitter

Mevrouw Segers heeft het woord.

### Katia Segers (Vooruit)

Dank u wel aan collega Rutten voor de flexibiliteit.

Minister, recent onderzoek toont aan dat, ondanks het Belgische verbod op 'loot boxes' en socialecasinomechanismen, deze producten nog steeds massaal worden aangeboden en gepromoot via online advertenties. Een analyse van 1574 advertenties op sociale mediaplatformen toont aan dat deze illegale kansspelmechanismen in totaal meer dan 4,5 miljoen keer zijn bekeken door Vlaamse gebruikers, waaronder 1,26 miljoen keer door jongeren onder de 21 jaar. Dit wijst op een structureel tekort aan handhaving en op het falen van socialemediaplatformen en appstores om die illegale content effectief te weren, waar we hen eigenlijk toe dwingen.

U gaat sowieso ook verwijzen naar het federale niveau, maar aangezien mediabeleid en de regulering van digitale platformen ook deels binnen de Vlaamse bevoegdheden vallen, stel ik u volgende vragen.

Welke stappen kunt u nemen om socialemediaplatformen en appstores in Vlaanderen te verplichten om illegale advertenties voor loot boxes en socialecasinomechanismen actief te weren? Kunnen we dat überhaupt?

Acht u het mogelijk om mediaplatformen aansprakelijk te stellen als zij doelbewust of door nalatigheid bijdragen aan de verspreiding van illegale kansspeladvertenties? Bent u bereid om binnen het Vlaamse mediabeleid strengere regels en sancties in te voeren tegen online platformen die onvoldoende actie ondernemen tegen advertenties van illegale kansspelen? Die vragen hangen een beetje samen.

Heeft de Vlaamse Regering al overleg gepleegd met de federale, maar ook Europese instanties over het afdwingen van strengere contentmoderatie door socialemediaplatformen en appstores?

En ten slotte, op welke manier kan Vlaanderen bijdragen tot de verbetering van de handhavingscapaciteit van onze regulator, zodat het bestaande verbod op loot boxes in België daadwerkelijk wordt afgedwongen?

### De voorzitter

Minister Van Achter heeft het woord.

### **Minister Cieltje Van Achter**

Wat de problematiek inzake loot boxes betreft, verwijs ik graag naar mijn antwoorden op de vragen van u en de heer Brusselmans over gokelementen en meer specifiek 'loot boxes' in games, die we begin januari in deze commissie besproken hebben. We hadden toen een heel uitgebreide en interessante discussie hierover.

Het is belangrijk dat we de problematiek rond loot boxes en gokelementen onder de aandacht blijven brengen, dus ik antwoord vandaag ook graag op uw vragen.

Zoals ik u in januari heb aangegeven, valt het gebruik van betalende loot boxes onder de kansspelwetgeving. Uit het antwoord van de federale minister van Justitie uit begin 2023 blijkt dat de Belgische Kansspelcommissie (KSC) loot boxes kwalificeert als een kansspel. Aangezien de Kansspelwet alle kansspelen zonder voorafgaande vergunning verbiedt, en geen vergunning voorziet voor de exploitatie van loot boxes, vallen deze dus onder een algemeen verbod. We hebben het daar al over gehad. Het is natuurlijk een verbod dat helemaal niet eenvoudig afdwingbaar is.

Wat advertenties op videoplatformdiensten betreft, verwijs ik naar artikel 176/5 van het Mediadecreet. Deze bepaling stelt dat aanbieders van videoplatformdiensten die commerciële communicatie in de handel brengen, verkopen of organiseren, de voorschriften inzake commerciële communicatie uit artikel 52 en volgende van het Mediadecreet moeten naleven. Dat betekent onder meer dat – met toepassing van artikel 52 – de socialemediaplatformen geen commerciële communicatie mogen brengen die in strijd is met de wettelijke bepalingen. Dat geldt dus ook voor commerciële communicatie in strijd met de kansspelwetgeving, en dus ook de federale wetgeving. Als dat wettelijk

niet is toegestaan, mag die commerciële communicatie niet verkocht of in de handel gebracht worden.

De Vlaamse Regulator voor de Media (VRM) heeft in het verleden bijvoorbeeld al inbreuken op artikel 52 van het Mediadecreet vastgesteld voor bijvoorbeeld sponsorvermeldingen die in strijd waren met het KB kansspelen. Socialemediaplatformen die gekwalificeerd kunnen worden als videoplatformdiensten moeten het Mediadecreet, en dus ook dat artikel, naleven. We hebben daar een belangrijke nuance: alleen videoplatformdiensten die in Vlaanderen gevestigd zijn, vallen onder het toepassingsgebied van het Mediadecreet en de controlebevoegdheid van de VRM. Vandaag is het merendeel van de aanbieders van videoplatformdiensten echter gevestigd in een andere lidstaat van de EU en dus hebben wij daar geen bevoegdheid over. De Vlaamse Regulator voor de Media kan wel klachten of opmerkingen over die videoplatformen bezorgen aan de nationale regulerende instantie van de bevoegde lidstaat.

De opties om vanuit het Vlaams mediabeleid op te treden tegen online platformen die reclame maken voor illegale kansspelen, zijn dus beperkt, gelet ook op de bevoegdheidsverdeling in België. Er is nu een nieuwe Federale Regering, maar ik heb nog niet de mogelijkheid gehad om hierover te discussiëren met mijn federale collega's. We zullen dat zeker doen als de gelegenheid zich voordoet, maar het was nu nog te kort dag.

Vanuit het mediabeleid ligt de focus dus wel vooral op het informeren over de risico's die gepaard gaan met de gokgerelateerde elementen in games. Ons mediawijsheidsbeleid komt dan natuurlijk naar voren, waarin we echt aandacht hebben voor reclame en gaming als onderdeel van het Vlaamse mediawijsheidsbeleid.

Mediawijs heeft daar een heel aantal programma's over. Ik heb daar een volledige lijst van. Ik kan u die bezorgen. We hebben ook het Gam(e)(a)ble-project, dat nu afgelopen is. Mediawijs zal ook samenwerken met het Vlaams expertisecentrum Alcohol en andere Drugs (VAD). Ik heb die onderzoekers trouwens gezien. Ik ben les gaan geven aan de KU Leuven. Een van die onderzoekers was ook aanwezig. Zij zullen samenzitten om te kijken wat de resultaten van het onderzoek zijn en aan de slag gaan om dat te vertalen naar het grote publiek. Er zal ook zeker worden ingezet op informatie voor ouders. Het is in dezen toch wel cruciaal dat dat gebeurt.

Zoals ik begin januari heb aangegeven, heeft de Europese Commissie een initiatief genomen om ook een regelgevend instrument te ontwikkelen dat onethische technieken en commerciële praktijken van bepaalde diensten aan banden moet leggen, en dat ter bescherming van consumenten. Dat is de Digital Fairness Act. Het is echter nog te vroeg om daar vandaag dieper op in te gaan. Er bestaat nog heel wat onduidelijkheid over. Mijn administratie, mijn kabinet en ikzelf volgen dat natuurlijk van nabij op en we zullen er op een later moment zeker over van gedachten kunnen wisselen.

Het is een belangrijke problematiek, de gokelementen in gamen en wat dat teweeg kan brengen aan verslavingsproblematiek. We moeten dat meenemen en aan de andere kant ook onze videogame-industrie steunen, want ik denk dat we daar een heel mooie economische markt hebben.

### De voorzitter

Mevrouw Segers heeft het woord.

### Katia Segers (Vooruit)

Dank u wel voor uw antwoord, minister. In het onderzoek dat in januari de aanleiding vormde voor de bespreking, stond bijvoorbeeld ook dat 172 games allemaal illegale vormen van gokken vertoonden en dat die ook heel breed geadverteerd werden, zoals 'Genshin Impact' en 'Brawl Stars'. De meest populaire en meest verspreide advertentie in België was bijvoorbeeld voor 'Harry Potter: Puzzles & Spells'. Die bereikte vierhonderdduizend views in België. Dat is 3,4 procent van heel het land. We hebben het er in januari ook over gehad. De loot boxes, die gokelementen in games, zijn een heel gemakkelijke en efficiënte manier om jongeren aan te zetten tot andere vormen van gokken. Dat wijst op een ongelooflijk potentieel, maar het wijst er ook op dat we falen op een of andere manier, omdat we blijven geconfronteerd worden met gigantisch veel illegale spelen en met illegale advertenties daarvoor.

Minister, ik ben hoopvol na uw antwoord. U zegt dat ... *(onverstaanbaar)* ... Vlaamse regelgeving. Daar moeten we naar kijken, maar zeker ook federaal en Europees. Ik denk ook ... *(onverstaanbaar)* ...

### De voorzitter

Mevrouw Hermans heeft het woord.

### An Hermans (N-VA)

Gokverslaving is een ernstig maatschappelijk probleem. We moeten dat actief bestrijden. Loot boxes in videogames vertonen inderdaad kenmerken van kansspelen. Vooral onze jongeren komen in aanraking met dat risicogedrag. Mijn collega Diericx zei in de commissievergadering van begin januari al dat die regelgeving onder federale bevoegdheid valt. Ik zat hier toen nog niet, maar het antwoord van de minister nu is mijns inziens zeer duidelijk.

Jammer genoeg moeten we opnieuw vaststellen dat we op een bevoegdheidsverdeling botsen in de zoektocht naar een antwoord vanuit Vlaanderen. Onze fractie steunt de minister zeker en vast in haar initiatieven om die bevoegdheidsregeling rationeler te maken. En we kijken uiteraard ook uit naar haar overleg met de federale collega's.

### De voorzitter

Minister Van Achter heeft het woord.

### Minister Cieltje Van Achter

Ik denk niet dat ik bijkomende vragen heb gehoord. We nemen het op, en dat was ook de oproep, denk ik.

### De voorzitter

Mevrouw Segers heeft het woord.

### Katia Segers (Vooruit)

Ik ben blij te horen dat we het er allemaal kamerbreed over eens zijn dat dit een heel belangrijke problematiek is. Ik heb ook heel veel contacten met ervaringsdeskundigen over gokverslaving. Het is een wereldwijd probleem dat steeds toeneemt, dus we moeten een manier zoeken om dat een halt toe te roepen. Ik ben blij te horen dat we daarmee aan de slag gaan.

### De voorzitter

De vraag om uitleg is afgehandeld.

## Volgend onderwerp

### Vraag om uitleg

2063 (2024-2025)

*over de klokkenluidersmeldingen bij VRT*

→ [Bekijk het verslag](#)

← [Terug naar volledig verslag](#)